

III Carrera autos locos

AFEMVAP

Sábado 10 Noviembre

Fecha límite de inscripción: 7 de Octubre

Precio: 15€ por vehículo.

Inscripción online:

www.easysportlospedroches.com

Premios: 1^{er} premio: 150 € · 2^o premio: 100 € · 3^{er} premio: 50 €
y muchos premios más.

Solo autos locos.



Diseño: Kaitzen® 677.60.75.77

EJECUCIÓN DE LA PRUEBA

- **Circuito**

La pista de competición, que estará dotada con las suficientes medidas de seguridad tendrá la suficiente pendiente para que los vehículos puedan rodar sin propulsión mecánica.

- **Normativa para tu Auto Loco seguro**

Los responsables de la carrera verificarán si tu Auto Loco responde a las normas de participación, y sobre todo si cumple unos requisitos de seguridad para los propios participantes.

1. Tu Auto Loco deberá estar equipado con frenos que sean efectivos.
2. Cada coche sólo podrá inscribirse en una categoría. Se tomará como referencia la edad menor de los participantes del equipo. Siendo 18 años la edad mínima para participar.
3. Para extremar las medidas de seguridad cada uno de los pilotos deberán llevar puesto un casco de protección homologado y usar pantalón largo, una prenda de manga larga y un par de guantes. (Coderas y rodilleras son opcionales pero sí recomendables)
4. El auto deberá ir equipado con dirección, deberán poseer como mínimo cuatro ruedas por lo que quedan excluidos los triciclos.
5. Las medidas no deberán pasar de ancho: 2,40 metros – alto 3,00 metros – largo 4,00 metros + 1 metro de materiales flexibles, de lo contrario la organización deliberara y podrían quedar fuera de la carrera.
6. El número máximo de ocupantes del coche será de 4 personas
7. Originalidad
8. El coche podrá contener todo tipo de publicidad que no desvirtúe el formato del mismo
9. Box o stand de los participantes y escuderías. Con 2 horas de antelación antes del inicio de la carrera, para que todo el mundo pueda disfrutar de la imaginación de cada equipo.

No se permitirá la participación de sillas de ruedas, monopatines, bicis o cualquier vehículo de uso común que no esté debidamente adaptado y adecuado a las normas de la carrera. Los coches deberán ser originales, temáticos e ir decorados en consonancia, con sus ocupantes debidamente disfrazados acorde con el tema del vehículo. La organización hará lo que crea conveniente con los coches que a su juicio incumplan estas normas.

- **Equipos**

Entre todos los participantes del equipo se designará un capitán. Será requisito imprescindible que vayan todos los miembros del equipo disfrazados acorde con la temática del coche. Será obligatorio que todos los ocupantes del vehículo lleven casco.

- **Carrera**

Los coches se situarán en la línea de salida y dispondrán de unos metros para ser impulsados por el resto del equipo. Solo dos componentes del equipo podrán empujar el coche en la salida. Todo el Auto Loco que sea propulsado una distancia mayor que la permitida será penalizado con la pérdida de puntos para los premios que otorga el jurado.

- **Objetivo**

Se entiende que la carrera será válida siempre que el vehículo junto con todos sus ocupantes traspase la línea de meta.

- **Jurado**

El jurado técnico y la organización de la carrera, aprobará que los coches puedan tener acceso a concurso cumpliendo todas bases. Este deberá ser imparcial y consciente de la responsabilidad que tiene, desempeñando su papel con la mayor seriedad y honradez.

- **Forma de evaluación**

Para determinar el ganador de la segunda edición de Autos-Locos AFEMVAP, el jurado compuesto por especialistas del mundo del arte, diseño, carnavaleros de pro, etc, etc...harán su valoración teniendo en cuenta los siguientes criterios.

30% de originalidad en el diseño del Auto Loco.

30 % la puesta en escena de los participantes.

40% el promedio de tiempo de las mangas que se realicen

- Finalmente existe una prueba que prevalece sobre todas las anteriores...

**“QUEDA TERMINANTEMENTE PROHIBIDO NO PASARSELO
MUY BIEN”**



EASYSport